








Un jeu pour appréhender la notion de protocole scientifique

Objectif :

Vous êtes deux **équipes de chercheurs** souhaitant répondre à une même question scientifique sur la biodiversité. Pour y répondre, vous devez **collecter des données** issues de l'observation de la nature. Afin de multiplier les observations, vous devez faire appel à un public extérieur. Il faut donc s'assurer que tous les observateurs fassent leurs observations de la même façon : **il faut trouver une méthode d'observation commune, cela s'appelle un protocole.**



- 1  Quelles espèces ?
- 3  A quelle fréquence ?
- 5  Difficultés éventuelles
- 7  Niveau de précision ?

- 2  Quel lieu ?
- 4  Pour quelle durée ?
- 6  Type de public

Les aléas de la collecte des données, représentés par des cartes jaunes, viendront orienter le cours du jeu !

Le protocole choisi pour la durée du jeu aura une influence sur le nombre de données collectées et sur leur qualité. En fonction de ces deux paramètres de quantité et de qualité des données, votre équipe pourra – ou non – construire un graphique (une façon de représenter les données récoltées) pour répondre à la question.



Jeu conçu par les membres de l'équipe **Vigie-nature, Particitae** accompagnés par l'association **Under-Construction**



MUSÉUM
NATIONAL D'HISTOIRE NATURELLE

VIGIENATURE

